

ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)



ULS

UNIVERSIDAD LUTERANA SALVADOREÑA

¿Qué es el Entorno Virtual de Aprendizaje?

El Entorno Virtual de Aprendizaje es una plataforma basada en Moodle, la cual es una solución educativa robusta y flexible que permite a instituciones educativas gestionar cursos en línea de manera efectiva.

Esta plataforma permite al estudiante inscribirse a las materias que cursan en el ciclo vigente, de esta manera podrán acceder a las lecciones, videos, materiales de lectura y otros recursos que proporcione el docente. Además, la plataforma permite la participación en foros de discusión, entrega de tareas en línea y la realización de exámenes, todo en un entorno seguro y accesible desde cualquier dispositivo.

¿Cómo acceder a la plataforma?

Para acceder a la plataforma EVA tenemos a la disposición varias formas:

- Desde el enlace en el sitio web del CURC.



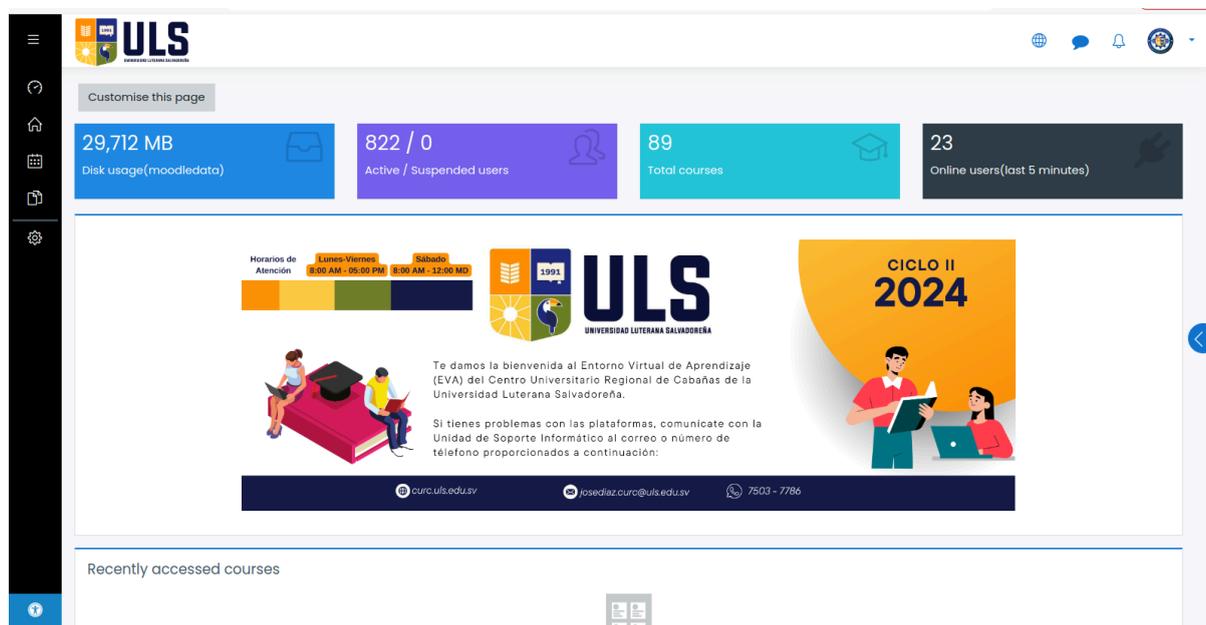
- Accediendo directamente desde el siguiente enlace:
<https://evacurc.uls.edu.sv>

Independientemente del método que utilicemos para acceder a la plataforma, veremos una pantalla de inicio de sesión similar a la siguiente:

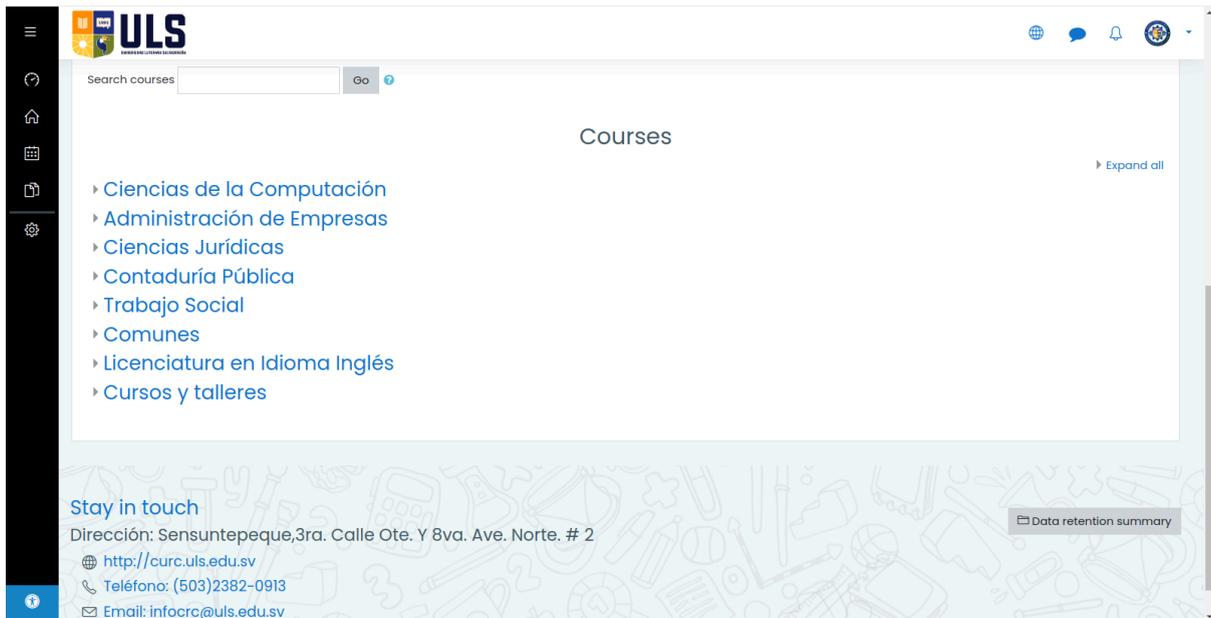


Las credenciales de acceso son asignadas desde la Unidad de Soporte Informático, de igual manera la Unidad es la encargada de restablecer las contraseñas en caso de que el estudiante haya olvidado su contraseña.

Una vez colocadas nuestras credenciales, veremos una pantalla de inicio similar a la siguiente:

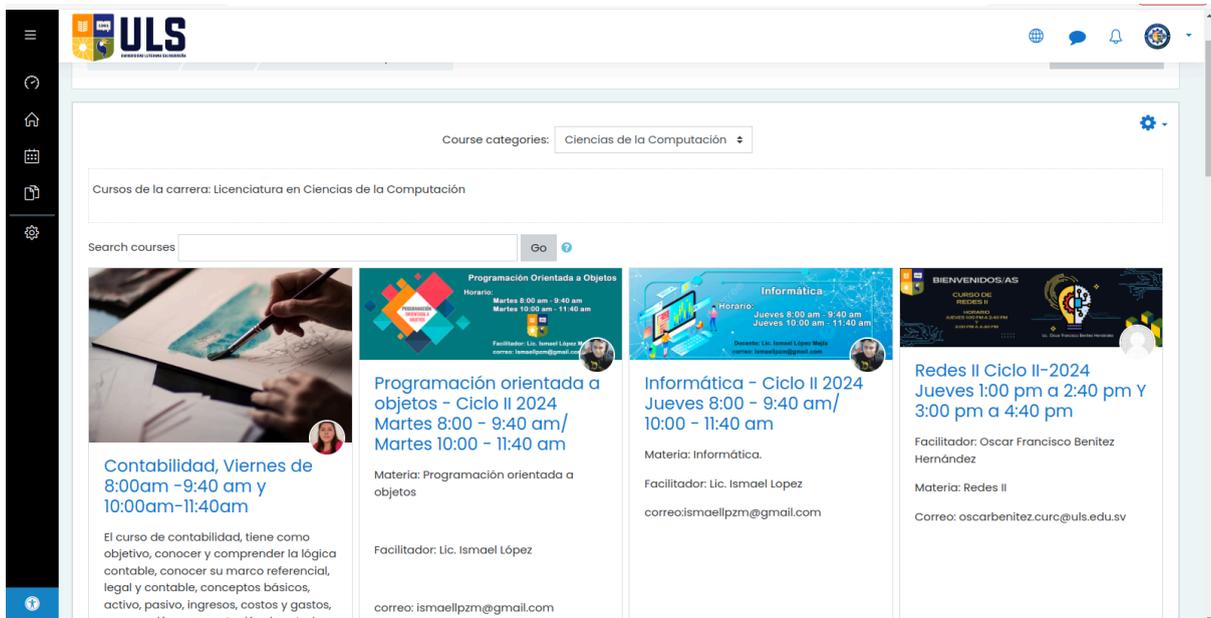


En esta plataforma podemos inscribirnos a los cursos correspondientes a las materias inscritas en el ciclo activo, los cursos están divididos en categorías, una para cada carrera que se imparte en el CURC.



Por ejemplo si nos queremos inscribir a una materia específica, podemos seleccionar la carrera a la que pertenece esa materia, en el caso de que la materia sea impartida a más de una carrera, encontraremos esa materia en la categoría de materias comunes.

Al seleccionar una categoría se desplegará la lista de cursos en la categoría seleccionada, para ejemplificar sería una pantalla similar a la siguiente:



Para matricularse en algún curso, únicamente debemos buscar el curso que nos interesa, al seleccionar el curso deseado es probable que exista un campo donde se

debe colocar el código de matrícula del curso, dicho código es proporcionado por el docente, también podemos encontrar el código en la plataforma del Sistema de Gestión Estudiantil.

En el caso de que nos solicite un código, aparecerá una pantalla similar a la siguiente:

Opciones de inscripción



Proyecto de Aplicaciones Web
Viernes (08:00 AM a 9:40 AM)
Viernes (10:00 AM a 11:40 AM)
Ing. José Elías Hernández Díaz
joseelias.curso@uls.edu.sv

[Proyectos de Aplicaciones Web -
Viernes de 08:00 AM a 9:40 AM y
de 10:00 AM a 11:40 AM](#)

▼ [Auto Inscripción](#)

Clave de inscripción (¿# de grupo?)

[Inscribirme](#)

Únicamente tendremos que colocar el código que se nos proporcionó en el SGE y dar click a l botón **Inscribirme** para poder matricularnos en el curso.